SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL0587(55)3500

ファンタジーゾーン

取扱説明書

SUNSOFT

ファミリーコンピュータ
は任天堂の商標です。

この度は、SUNSOFTのファミリーコンピュータ用ゲームカセット「ファンタジーゾーン」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「ファンタジーゾーン」をより一層楽しく遊んでいただくために、ご使用の前にこの「取扱い説明書」をよくお読みいただき正しい使用法でご愛用下さい。

もくじ

1．ストーリー……1
2．遊び方……2
3．コントローラーの使い方……4
4．ディスプレイ……6
5．シーン紹介……11
6．登場キャラクター……12
7．その他……20

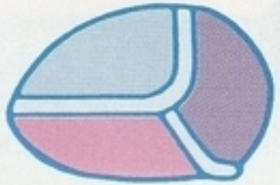
1. ストーリー

宇宙歴6216年――
惑星間の公式通貨が乱れ、エリダス第9惑星は大恐慌におちいった。スペースギルド（宇宙協会）の調査の結果、何者かがメノン星人を操り、外貨を奪い"ファンタジーゾーン"に巨大基地を建造しているという情報が入った。
早速オパオパはメノン星人を倒し、悪霊たちを全滅させるべく、"ファンタジーゾーン"に向かったのだが……。

2. 遊び方

①ゲームの目的

"オパオパ"を操り、各惑星の敵前線基地を全て破壊し、悪霊たちを全滅させるのが君の使命だ。



▲オパオパ

②ゲームスタート

図の様に、タイトル画面が表われている間に、コントローラーⅠのスタートボタンを押せばゲームが始められます。（4ページ参照）

㊟このゲームは1人プレイ専用ですのでコントローラーⅡは使用しません。

③ゲームの進め方

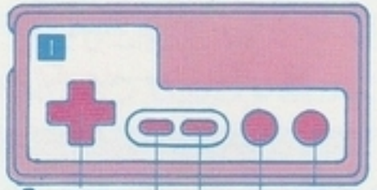
★"ファンタジーゾーン"は8つのシーン（惑星）で構成されています。1～7の各シーンでは、敵前線基地8個すべて破壊すると、そのシーンのボスが登場します。ボスを倒すと、次のシーンに進むことができます。8シーンでは前線基地はなく、1～7シーンのボス達に守られて最後にナゾの大ボスが登場します。この大ボスを倒すことができればゲームクリアです。（1～8ラウンド）以降、9ラウンドからは、2周目、3周目、……とゲームは続行されます。

★敵編隊、前線基地、そしてボスを倒すとコインが出ます。コインを取るとプレイヤーの所持金が増え、ショップでパーツを買ってパワーアップすることができます。

★スタート直後、オパオパは3機ありますが敵にぶつかった場合や、敵のタマに当たった場合、オパオパは爆発して、1機失います。

3. コントローラーの使い方

★このゲームは、1人プレイ専用ですので、コントローラーⅠのみを使用します。



▲コントローラーⅠ

㊟★コントローラーⅡ、及び、コントローラーⅠのセレクトボタンは使用しません。

①ゲームを始める時

タイトル表示中に、スタートボタンを押して、ゲームを始めます。

②戦闘シーンでは

✚ボタンでオパオパを上下左右、斜めの8方向に動かしBボタンでウェポン1を、Aボタンでウェポン2を使用します。（ウェポン1、2については8ページのパーツリストで説明）また、ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズがかかります。もう一度押すとポーズは解除されます。

②パーツショップのシーンでは

✚ボタンの上下左右、斜めの8方向でパーツを選びAボタン、又はBボタンでパーツを買います。（詳しくは7ページのパーツショップシーンで説明）

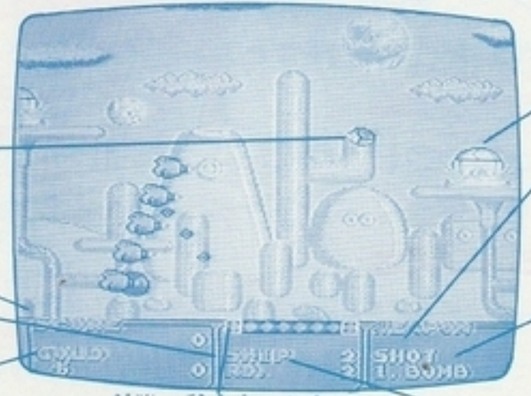
④パーツセレクトのシーンでは

✚ボタンの上下でパーツを選びAボタン、又はBボタンでパーツを決定します。（詳しくは10ページのパーツセレクトシーンで説明）

4. ディスプレイ

①戦闘シーン

通常戦闘シーンでは、下部1/5に下記のような表示がでます。上部は、実際にオパオパが戦う範囲で、上下、左右にスクロールをします。



オパオパ

プレイヤーの得点

ラウンド数

プレイヤーの所持金

レーダー（丸印が敵基地の位置を示し、□が現在自分のいる所を示す）

オパオパの残機

前線基地

現在使用しているウェポン1の表示（時間制のものは残り時間を右に表示）

現在使用しているウェポン2の表示（スマートボム、ファイアーボム、ヘビーボムについては残りの数を

②パーツショップシーン

★戦闘中に現れるSHOP風船（赤い風船）に触ると、パーツショップのシーンに行けます。パーツショップでは所持金の範囲内でパーツを買うことができます。

★パーツの買い方

✚ボタンで✚を買いたいパーツの上に持っていき、パーツが点滅したらAボタン、又はBボタンを押して買います。この時パーツが点滅しなければ所持金が足りず買うことはできません。

★パーツショップから出る場合

まだ所持金がいくらか残っていても、もう充分パーツを買ってしまったときは、画面中央のEXITに✚を持っていきAボタン、又はBボタンを押すと、パーツセレクトのシーンに移ります。

所持金がなくなったとき、又は、いくらか残っていても買えるものがなくなったときは自動的にパーツセレクトのシーンに移ります。

EXIT 出口

各パーツ（パーツ名、価格の表示）

★パーツリスト

パーツショップで何も買っていない状態（ゲームを始めたときや、オパオパがやられたとき）では、スモールウィング（SPEED UP）、ツインショット（WEAPON１）、シングルボム（WEAPON２）を通常装備していますが、ショップでは右のようなパワーアップパーツがあります。パーツショップにあるウェポン１は時間制でなくなり、ウェポン２の、ファイアーボム、ヘビーボム、スマートボムについては、一発につき一度使うとなくなります。

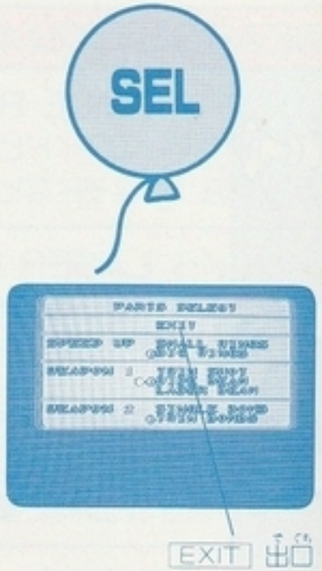
SPEED UP（スピードアップ）		WEAPON１（ウェポン１）		WEAPON２（ウェポン２）	
	BIG WINGS （ビッグウイング） ちょっと速くなる		WIDE BEAM （ワイドビーム） ワイドなビーム砲		TWIN BOMBS （ツインボムズ） ２連発のノーマル爆弾
	JET ENGINE （ジェットエンジン） 速くなる		LASER BEAM （レーザービーム） レーザー砲		SMART BOMB （スマートボム） 画面上の敵を一気に爆破
	TURBO ENGINE （ターボエンジン） とても速くなる		7 WAY SHOT （7ウェイショット） 7方向に撃てる銃		FIRE BOMB （ファイアーボム） 横方向の敵を全て破壊
	ROCKET ENGINE （ロケットエンジン） すごーく速くなる			16t	HEAVY BOMB （ヘビーボム） 縦方向の敵を全て破壊

③パーツセレクトシーン

★パーツショップを出たとき、または、戦闘中SEL風船(黄色い風船)に触ると、パーツセレクトのシーンに移ります。セレクトシーンでは、オパオパがたくさんのパーツを持っていても SPEED UP 、 WEAPON1 、 WEAPON2 それぞれ1つずつしか使えないので、ここでパーツを選びます。

★✚ボタンで⇨を動かし、各ブロックごとにAボタン、又はBボタンでパーツを決定します。決定し終えたらEXITに⇨を持っていき、Aボタン、又はBボタンを押すと戦闘シーンに戻ります。

㊟オパオパがやられると買ったパーツはすべてなくなります。また、パーツによっては買うたびに値上がりするものもあるのでよく考えてパーツを買いましょう。



5. シーン紹介

シーン	惑星名	基地	ボス
1	プラリーフ(緑の惑星)	ドラリンフラー	スタンパロン
2	タバスコーダ(火の惑星)	バイバーブ	ボランダ
3	ラデューン(砂の惑星)	パタートン	コバビーチ
4	ドリミッカ(超惑星)	ドリンガ	クラブンガー
5	ポーラリア(氷の惑星)	パッカリアン	ポッポーズ
6	モクスター(雲の惑星)	バルンガ	ウィンクロン
7	ポカリアス(水の惑星)	ロリンガ	IDA-2
8	サルファ(悪霊の凝縮した星)	—	???

6. 登場キャラクター

①前線基地

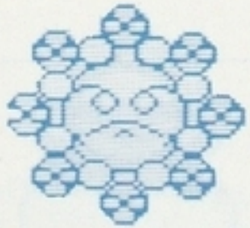
ドラリンフラー	バイバーブ	バタートン	ドリンガ	パッカリアン	バルンガ	ロリンガ
小さな羽で空中を漂っている。	台座の上に固定されて、手をふっている。	モコモコ動いて空中に浮かぶ円盤。	地上に固定されているドリル型の基地。	ハチの巣のように枝に固定されている。	雲の上に乗ってモコモコ動いている。	プロペラで空中に浮かんでいる。

シーン8には前線基地はありません。シーン1から、シーン7までのボスのあとにナゾの大ボスが登場します。

②ボス

スタンバロン

口から、木の葉を吹き出す。口が開いた時を狙おう。

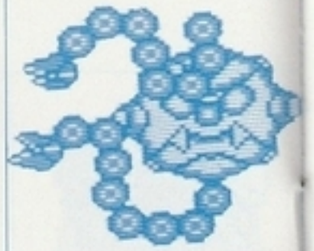


ボランダ

上から、多量のタネを降らせる。内側の回転する細胞を撃とう。

コバビーチ

レーザー砲で攻撃してくる。全部のレーザー砲を破壊しよう。



クラブンガー

２本の腕とハサミから出るタマに気をつけて、２本の腕を攻撃。

ポッポーズ

口から出るタマをよけて、小さいヤツから順に倒していく。

ウィンクロン

タツマキのような３本の腕に当たらないように、中心の目を撃とう。

IDA-2

合体、分離をする。合体した時に、はさまれないように攻撃。

???

最後の大ボス。その正体ははたして???

③ザコキャラ

▲キリキリ

▲ソーサン

▲アスオム

▲チャンバ

▲ボテリン

▲オニャンマ

▲ポント

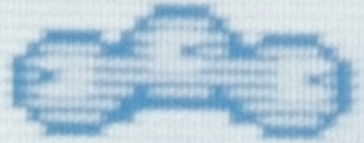
▲ジェリィ

▲フローアイ

▲リクル

▲ポヨン

▲エムエフ



▲サヤサヤ

▲ゴロ

▲シーソール

▲パタパタ

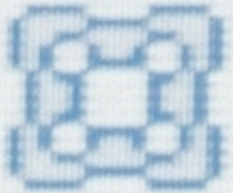
▲ボッタコ

▲クロン

▲エフザブ

▲ボルボル

▲シャトブー



▲ビリヤン

▲スクエル

▲ムーコロン

7. その他

①得点は、　敵……100点
　　前線基地……1,000点
　　ボス……10,000点

8ラウンドクリアするごとに、　コイン×10点
　　プレイヤーの残りの数×100万点

がボーナスとして加算されます。

②各シーンごとにできるだけ早く敵をやっつけた方が、コインの額が高くなります。

③いろいろな敵や基地にどのパーツをどう使ったらいいとか、どうしたら効果的にダメージを与えられるかということは各自、研究して、ゲームクリア、ハイスコアをめざしてがんばって下さい。

使用上の注意

1．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショック等はさけて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
2．端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
3．カセットを交換する時は必ず電源を切ってから行って下さい。